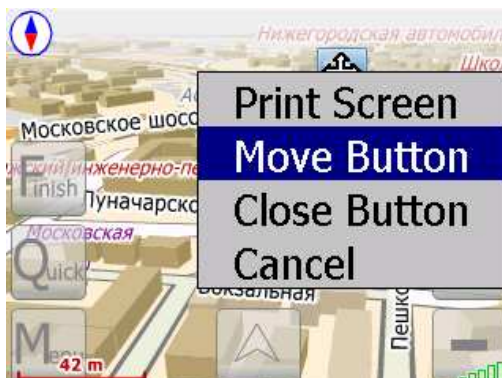
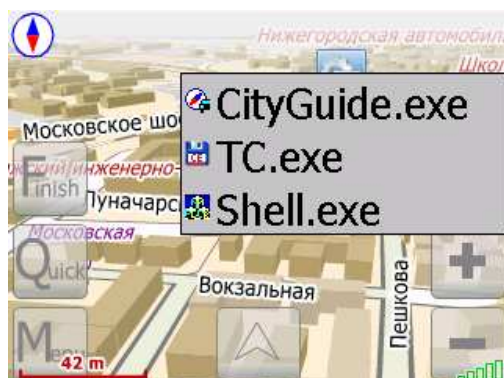


# MVButton 1.5

автор: MaIVal (4PDA.ru)

язык: английский

Совместимость: WM / WinCE все версии



## Лицензионное соглашение.

1. Программа распространяется свободно, при условии того, что настоящий дистрибутив не изменен. Ни одно частное лицо или организация не может брать плату за распространение программы.
2. Все авторские права на программу MVButton принадлежат ее автору.
3. Автор программы не гарантирует оперативной технической поддержки.
4. Автор оставляет за собой право отменить действие данной лицензии для любой из следующих версий программы MVButton.
5. НИКАКИХ ГАРАНТИЙ НЕ ПРЕДУСМАТРИВАЕТСЯ. ВЫ ИСПОЛЬЗУЕТЕ ЭТО ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ НА СВОЙ РИСК.

Использование программы разрешено только в случае согласия со всеми пунктами лицензионного соглашения.

## Назначение:

Выводит на экран кнопку, на которую можно назначить различные действия. Изображение кнопки выводится в режиме поверх всех окон.

## Возможности:

- Запуск нескольких кнопок с различными функциями;
- Задание положения кнопки на экране;
- Перемещение кнопки по экрану навигатора с автоматическим сохранением нового положения кнопки в файле настроек (**new**);
- Запуск двух приложений (**new**);
- Поддержка графического изображения кнопки из файла *.bmp* (поддерживается только формат *.bmp*);
- Переключение между запущенными приложениями "по кругу" (Alt-Tab);
- Вывод списка запущенных приложений;
- Снимок экрана (**new**);
- Проигрывание мелодии при удачном сохранении файла снимка (**new**);
- Регулировка размера шрифта в выпадающих меню (**new**);
- Задание программы (списка программ), при активации которой(ых), кнопка выводится на экран поверх запущенной программы, в остальных случаях кнопка недоступна (**new**).

## Настройки программы:

В папке с программой (файл *button.exe*) должны находиться файлы: *button.exe.bmp*, *button.exe.ini*, *button.exe.wav*.

**button.exe.bmp** - изображение кнопки. В файле должны быть два изображения кнопки, первое - вид кнопки в состоянии покоя, второе - вид кнопки при клике.



Пример:

Размер кнопки (зоны срабатывания) на экране определяется размером рисунка кнопки.

**button.exe.ini** - файл с настройками программы MVButton. Файл должен быть сохранен в формате UTF-8 без BOM (иначе русские буквы восприниматься не будут)

**button.exe.wav** – файл мелодии, которая проигрывается при удачном сохранении файла снимка экрана.

Для создания нескольких кнопок допускается переименование файла *button.exe*. Файлы *button.exe.bmp*, *button.exe.ini* и *button.exe.wav* так же должны быть переименованы, имя должно совпадать с названием файла *button.exe*.

Пример:

Исполняемый файл программы MVButton (*button.exe*) переименуем в *MyPogram.exe*, тогда файл изображения кнопки будет *MyPogram.exe.bmp*, файл настроек - *MyPogram.exe.ini*, а файл мелодии - *MyPogram.exe.wav*

## Содержание файла настроек button.exe.ini:

# - строка, начинающаяся с этого знака, воспринимается как комментарий;

X=[число] - положение иконки по оси X (привязывается верхний левый угол), в пикселях;

Y=[число] - положение иконки по оси Y, в пикселях;

Click=[значение] - действие по одинарному клику на иконке;

Доступные значения:

None - ничего не делать;

Close - выход из программы MVButton;

App - запустить приложение, указанное в App= (см. далее);

App2 - запустить приложение, указанное в App2= (см. далее) (**new**);

AppClose - запустить приложение, указанное в App=, и закрыть программу MVButton;

AppClose2 - запустить приложение, указанное в App2=, и закрыть программу MVButton (**new**);

Tab - переключить на следующее запущенное приложение;

TabList - выводит список запущенных приложений;

PopMenu – выводит на экран всплывающее меню с командами: *PrintScreen*, *Move Button*, *Close Button*, *Cancel* (**new**);

**PrintScreen** – снимок экрана, файлы сохраняются в папку *ScreenShots* расположенную рядом с исполнительным файлом программы

**Move Button** – активирует функцию перемещения кнопки по экрану. Выход из режима осуществляется автоматически, спустя 10 сек., либо повторной активацией функции *Move Button*

**Close Button** – закрывает программу MVbutton

**Cancel** – выход из всплывающего меню

**PrnScr** – снимок экрана (**new**);

**TapHold**=**[значение]** - действие при нажатии и удержании кнопки. Доступные значения аналогично команде **Click** (**new**);

**Dbf**=**[значение]** - действие по двойному клику на иконке. Доступные значения аналогично команде **Click**;

**DbfTimeout**=**[число]** - таймаут распознавания двойного клика (пауза перед следующим действием) в миллисекундах. Т. е. если в течении указанного времени программа распознает второй клик по иконке, будет выполнено действие указанное в **Dbf**, так же является паузой для "длинного нажатия";

**PromptClose**=**[значение]** - вывод окна подтверждения на закрытие программы MVButton. Варианты: **yes**, **no**. Данная настройка распространяется только на команду **Dbf=Close**;

**App**=**[строка]** - полный (!) путь к приложению, запускаемому по клику. Если указан только exe-шник, программа MVButton будет искать его в текущей папке, т. е. в папке, в которой находится сама программа MVButton;

**Cmd**=**[строка]** - строка аргументов приложения указанного в **App**;

Например, **rword** с параметром **file.txt** (то есть в командной строке **rword file.txt**) сразу открывает на редактирование файл **file.txt**.

Некоторые навигационные программы открывают указанную карту и т. д.;

**App2**=**[строка]**, **Cmd2**=**[строка]** – аналогично **App**=, **Cmd**= (**new**) для второй программы;

**ShowApps**=**[строка]** - список приложений, при активации которых кнопка выводится на экран. Список задается в одну строку, состоит из имен исполнительных файлов без указания расширения **.exe**, разделитель – пробел (**new**);

Если параметр **ShowApps** отсутствует в файле настроек, то кнопка отображается во всех приложениях.

Пример:

**ShowApps**=**pword OziExplorer CityGuideCE**

**MenuSize**=**[число]** – задает размер шрифта во всплывающих окнах, если отсутствует или **< 0** - используется системный размер (**new**);

**LastPrnScr**=**[число]** – номер последнего снимка, увеличивается на 1 после каждого снимка, изменяется в пределах **0..999** (**new**).

### Примеры содержания файла .ini

Пример 1

# редактирование *ReadMe.txt*

**x**=5

**y**=5

**Click**=**AppClose**

**Dbf**=**Close**

**PromptClose**=**yes**

**DbfTimeout**=600

**App**=**pword.exe**

**Cmd**=**ReadMe.txt**

Пример 2

# **PrintScreen** + **AltTab**

**x**=231

**y**=19

**Click**=**Tab**

**Dbf**=**PrnScr**

**TapHold**=**PopMenu**

**PromptClose**=**Yes**

**DbfTimeout**=1000

**LastPrnScr**=1

**MenuSize**=32

### Благодарности:

**dron3000** (**4pda.ru**) - за неоценимую помощь в развитии и тестировании проекта, а также разработку описания программы.

**MalVal** (**4pda.ru**) – за саму программу (WM Z126722056492, R228813880194).

**ВНИМАНИЕ!** В случае распространения программы, наличие данного файла описания в архиве, ссылка на автора и сайт 4PDA.ru **ОБЯЗАТЕЛЬНЫ!**